1. Tendo como dados de entrada a altura de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, usando a seguinte fórmula: (72.7\*altura) - 58
2. **(Em sala)** Tendo como dados de entrada a altura e o sexo de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:
   1. Para homens: (72.7\*h) - 58
   2. Para mulheres: (62.1\*h) - 44.7 (h = altura)
   3. Peça o peso da pessoa e informe se ela está dentro, acima ou abaixo do peso.
3. **(Desafio, ponto extra).** João Papo-de-Pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar uma multa de R$ 4,00 por quilo excedente. João precisa que você faça um programa que leia a variável peso (peso de peixes) e verifique se há excesso. Se houver, gravar na variável excesso e na variável multa o valor da multa que João deverá pagar. Caso contrário mostrar tais variáveis com o conteúdo ZERO. (DESAFIO :)
4. Faça um Programa que pergunte quanto você ganha por hora e o número de horas trabalhadas no mês. Calcule e mostre o total do seu salário no referido mês, sabendo-se que são descontados 11% para o Imposto de Renda, 8% para o INSS e 5% para o sindicato, faça um programa que nos dê:
   1. salário bruto.
   2. quanto pagou ao INSS.
   3. quanto pagou ao sindicato.
   4. o salário líquido.
   5. calcule os descontos e o salário líquido, conforme a tabela abaixo:
   6. + Salário Bruto : R$
   7. - IR (11%) : R$
   8. - INSS (8%) : R$
   9. - Sindicato ( 5%) : R$

= Salário Liquido : R$

Obs.: Salário Bruto - Descontos = Salário Líquido.

1. Faça um programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 3 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R$ 80,00. Informe ao usuário a quantidades de latas de tinta a serem compradas e o preço total.
2. **(Desafio, 2 pontos extra)**. Faça um Programa para uma loja de tintas. O programa deverá pedir o tamanho em metros quadrados da área a ser pintada. Considere que a cobertura da tinta é de 1 litro para cada 6 metros quadrados e que a tinta é vendida em latas de 18 litros, que custam R$ 80,00 ou em galões de 3,6 litros, que custam R$ 25,00.
   1. Informe ao usuário as quantidades de tinta a serem compradas e os respectivos preços em 3 situações:
   2. comprar apenas latas de 18 litros;
   3. comprar apenas galões de 3,6 litros;
   4. misturar latas e galões, de forma que o preço seja o menor. Acrescente 10% de folga nas misturas (se necessário) e sempre arredonde os valores para cima, isto é, considere latas cheias.

"""

Nome do programador: Thiago Piffer Lauro

Nome do programa:

Data: 08/09/21

"""

# Entrada de dados

# Processamento de dados

# Saída de dados